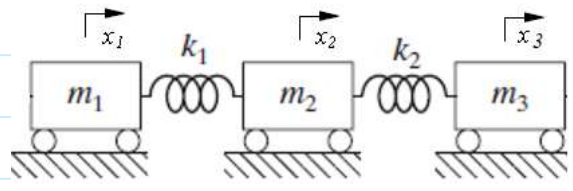


# Free Vib. of Unrestrained Systems

در بسیاری از سیستم‌های مکانیکی جسم با انعطاف‌ناپذیر که در درجه آزادی حرکت می‌کنند، می‌تواند با تغییر در ارتعاش بگیرد. البته آنها به این دلیل متصل شده و اجازه حرکت ندارند، و در نتیجه اجازه در آزاد حرکت در آن را ندارند و با حرکت کوکودر شده و آنها را به بیابان خود می‌کنند در ارتعاش بگیرد. در اینجا سیستم‌های آزاد حرکت را در ادامه از اجزای مورد بحث با شد.

چنین سیستم‌هایی را سیستم غیرمقعد می‌گویند. سیستم سه درجه آزادی را در نظر بگیرید:



براشیا:  $m_1 = m_2 = m_3 = 100 \text{ kg}$   
 $k_1 = k_2 = 1 \text{ N/m}$

از نوشتن معادلات دینامیک حرکت:

$$\begin{pmatrix} 100 & 0 & 0 \\ 0 & 100 & 0 \\ 0 & 0 & 100 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{x}_1 \\ \ddot{x}_2 \\ \ddot{x}_3 \end{Bmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

برای جهت آوردن فرکانس طبیعی و شکل بردار

$\text{Det}(\underline{k} - \lambda \underline{m}) = 0$

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} 1-100\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2-100\lambda & -1 \\ 0 & -1 & 1-100\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow (1-100\lambda)(2-100\lambda)(1-100\lambda) - 1 + (1)(100\lambda - 1) = 0$$

$$\Rightarrow -1 \times 10^6 \lambda^3 + 4 \times 10^4 \lambda^2 - 500 \lambda = 0 \Rightarrow -100 \lambda (100\lambda - 1)(100\lambda - 3) = 0$$

$$\lambda_1 = 0 \Rightarrow \omega_1 = 0 \quad , \quad \lambda_2 = \frac{1}{100} \Rightarrow \omega_2 = \frac{1}{10} \quad , \quad \lambda_3 = \frac{3}{100} \Rightarrow \omega_3 = \frac{\sqrt{3}}{10}$$

دیده می‌شود که فرکانس طبیعی اول (که کمترین فرکانس) صفر است آمد. این در حقیقت نشان دهنده آن است که در مورد اول در ارتعاش نداریم.

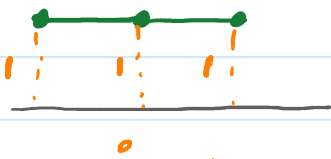
در ادامه از فرکانس‌های 2 و 3 در ریشه‌های صحیح، شکل بردار می‌تواند.

$$\begin{cases} (1-100\lambda)x_1 - x_2 = 0 \\ -x_1 + (2-100\lambda)x_2 - x_3 = 0 \\ -x_2 + (1-100\lambda)x_3 = 0 \end{cases}$$

له ژغړاډار  $\lambda = \lambda_1 = 0$

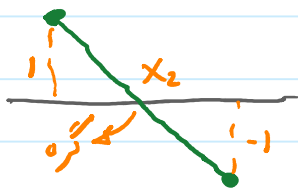
$$\lambda_1 = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \Rightarrow x_1 = x_2 \\ -x_1 + 2x_2 - x_3 = 0 \\ -x_2 + x_3 = 0 \Rightarrow x_2 = x_3 \end{cases} \Rightarrow x_1 = \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_1 \\ x_1 \end{Bmatrix} \Rightarrow x_1 = \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{Bmatrix}$$

دیده یی شوډکه در شکل بود اول، هر سه حجم یک اندازه حرکت حرکت و نیز به مانند سلب عمل کرده، کسبه و یا تشرده من شوند. این شکل بود به سلب حرکت همه صلب است (در حرکت همه صلب هم تقوا یک اندازه جایان شوند). بنام شکل بود همه صلب (Rigid body mode) در شکل بود همه آزار (Free body mode) حرکت است.



در صده  $\lambda_1 = \lambda_2 = \frac{1}{100}$  ژغړاډار شوډ:

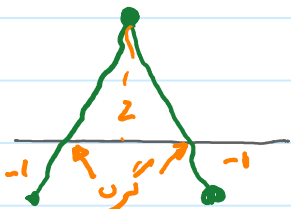
$$\begin{cases} (1-100(\frac{1}{100}))x_1 - x_2 = 0 \Rightarrow x_2 = 0 \\ -x_1 + (2-100(\frac{1}{100}))x_2 - x_3 = 0 \Rightarrow x_3 = -x_1 \\ -2 + (1-100(\frac{1}{100}))x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow x_2 = \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} x_1 \\ 0 \\ -x_1 \end{Bmatrix} \Rightarrow x_2 = \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{Bmatrix}$$



دیده یی شوډکه در شکل بود دوم در شکل بود دوم یک تیره در خود می باشد.

در صده  $\lambda_1 = \lambda_2 = \frac{3}{100}$

$$\begin{cases} (1-100(\frac{3}{100}))x_1 - x_2 = 0 \Rightarrow -2x_1 - x_2 = 0 \\ -x_1 + (2-100(\frac{3}{100}))x_2 - x_3 = 0 \\ -x_2 + (1-100(\frac{3}{100}))x_3 = 0 \Rightarrow -x_2 - 2x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -x_2/2 \\ x_3 = -x_2/2 \end{cases}$$



$$\Rightarrow x_3 = \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} -x_2/2 \\ x_2 \\ -x_2/2 \end{Bmatrix} \Rightarrow x_3 = \begin{Bmatrix} -1/2 \\ 1 \\ -1/2 \end{Bmatrix} \text{ یا } x_3 = \begin{Bmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{Bmatrix}$$

دیده یی شوډکه دو تیره داریم.

پایه سیستم عبارت است از:

$$\underline{x}(t) = (A_1 \cos \omega_1 t + A_2 \sin \omega_1 t) \underline{x}_1 + (A_3 \cos \omega_2 t + A_4 \sin \omega_2 t) \underline{x}_2 + (A_5 \cos \omega_3 t + A_6 \sin \omega_3 t) \underline{x}_3$$

اما در این حالت و بنابراین متغیر آن هنوز در دسترس نیست.

$$\underline{x}(t) = A_1 \underline{x}_1 + (A_3 \cos \omega_2 t + A_4 \sin \omega_2 t) \underline{x}_2 + (A_5 \cos \omega_3 t + A_6 \sin \omega_3 t) \underline{x}_3$$

شرایط اولیه عبارتند از: سه جابجایی اولیه و سه سرعت اولیه و بنابراین شش شرط اولیه.

اما در اینجا پنج ضرایب مجهول است و شش شرط اولیه. بنابراین در حالت کلی این مسئله جواب ندارد!

اما می دانیم که مسئله دارای جواب است. شکل زیر یک دید کلی از حرکت سیستم را می دهد. از ما یادگیری می شود که در مورد اصل جسم فقط می توانیم جابجایی شروع و سرعت

یافته شود. اما اگر در تمام جسم آزاد را به دور سیستم بگیریم، در جهت افقی شروع آن واقع نمی شود. بنابراین بقای ششم ضعیف را خواهیم داشت. این همان معنی است که:

$$\sum m_i \ddot{x}_i = m_1 \ddot{x}_1 + m_2 \ddot{x}_2 + m_3 \ddot{x}_3 = A_2$$

با انتگرال گرفتن:

$$m_1 \dot{x}_1 + m_2 \dot{x}_2 + m_3 \dot{x}_3 = A_2 t + A_1$$

معنی در مورد اول سیستم می تواند جابجایی شده و سرعت ثابت هم داشته باشد. بنابراین در

سیستمی با سه جسم صلب باید به صورت زیر فرمول بندی شود:

$$\underline{x}(t) = (A_1 + A_2 t) \underline{x}_1 + (A_3 \cos \omega_2 t + A_4 \sin \omega_2 t) \underline{x}_2 + (A_5 \cos \omega_3 t + A_6 \sin \omega_3 t) \underline{x}_3$$

شش مجهول  $A_1$  تا  $A_6$  از شش شرط اولیه بدست می آید.

به عنوان مثال در صورتی شرایط اولیه به نرم:

$$x_1(0) = x_2(0) = x_3(0) = 0, \quad \dot{x}_1(0) = 1, \quad \dot{x}_2(0) = \dot{x}_3(0) = 0$$

به استخوانی فرکانس در طبیعت و حضور مورد اهمیت آمده، به نفع عبارت است از:

$$x_1(t) = A_1 + t A_2 + \cos\left(\frac{t}{10}\right) A_3 + \sin\left(\frac{t}{10}\right) A_4 + \cos\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_5 + \sin\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_6$$

$$x_2(t) = A_1 + t A_2 - 2 \left( \cos\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_5 + \sin\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_6 \right)$$

$$x_3(t) = A_1 + t A_2 - \cos\left(\frac{t}{10}\right) A_3 - \sin\left(\frac{t}{10}\right) A_4 + \cos\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_5 + \sin\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_6$$

به نفع در نفع رعایت برابرند!

$$\dot{x}_1(t) = A_2 - \frac{1}{10} \sin\left(\frac{t}{10}\right) A_3 + \frac{1}{10} \cos\left(\frac{t}{10}\right) A_4 - \frac{1}{10} \sqrt{3} \sin\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_5 + \frac{1}{10} \sqrt{3} \cos\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_6$$

$$\dot{x}_2(t) = A_2 - 2 \left( \frac{1}{10} \sqrt{3} \cos\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_6 - \frac{1}{10} \sqrt{3} \sin\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_5 \right)$$

$$\dot{x}_3(t) = A_2 + \frac{1}{10} \sin\left(\frac{t}{10}\right) A_3 - \frac{1}{10} \cos\left(\frac{t}{10}\right) A_4 - \frac{1}{10} \sqrt{3} \sin\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_5 + \frac{1}{10} \sqrt{3} \cos\left(\frac{\sqrt{3} t}{10}\right) A_6$$

از قرار در این شرایط اولیه

$$x_1(0) = 0 = A_1 + A_3 + A_5$$

$$x_2(0) = 0 = A_1 - 2 A_5$$

$$x_3(0) = 0 = A_1 - A_3 + A_5$$

$$\dot{x}_1(0) = 1 = A_2 + \frac{A_4}{10} + \frac{\sqrt{3} A_6}{10}$$

$$\dot{x}_2(0) = 0 = A_2 - \frac{\sqrt{3} A_6}{5}$$

$$\dot{x}_3(0) = 0 = A_2 - \frac{A_4}{10} + \frac{\sqrt{3} A_6}{10}$$

$$A_1 \rightarrow 0$$

$$A_3 \rightarrow 0$$

$$A_5 \rightarrow 0$$

$$A_2 \rightarrow \frac{1}{3}$$

$$A_4 \rightarrow 5$$

$$A_6 \rightarrow \frac{5}{3\sqrt{3}}$$

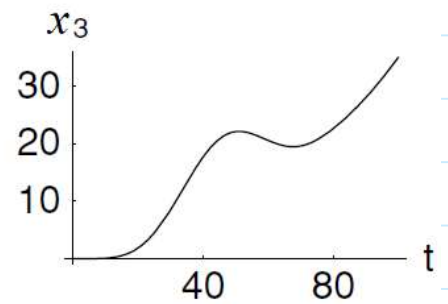
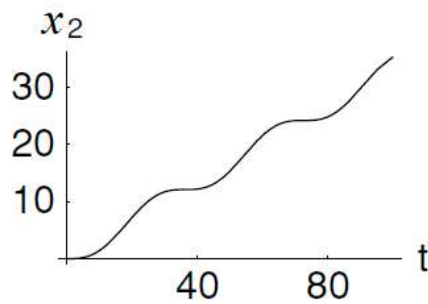
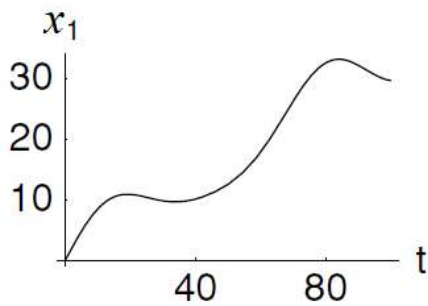
به نفع است عبارت است از!

$$x_1(t) = \frac{t}{3} + 5 \sin\left(\frac{t}{10}\right) + \frac{5 \sin\left(\frac{\sqrt{3}t}{10}\right)}{3\sqrt{3}}$$

$$x_2(t) = \frac{t}{3} - \frac{10 \sin\left(\frac{\sqrt{3}t}{10}\right)}{3\sqrt{3}}$$

$$x_3(t) = \frac{t}{3} - 5 \sin\left(\frac{t}{10}\right) + \frac{5 \sin\left(\frac{\sqrt{3}t}{10}\right)}{3\sqrt{3}}$$

نقشه پالنج؟ از آن سیستم چه رفتند؟ :



از نقشه‌ها چه برداشتی می‌شود؟ پالنج‌ها در نزدیک نیست و زود درگیر می‌شود. در حقیقت به دارن سرعت اولیه به سیستم، شروع به حرکت کرده و آن را از راه می‌درد. در صورتی که جمله اول پالنجی یعنی  $\frac{t}{3}$  از آنها حذف گردد، حرکت کاملاً نوسانی و هارمونیک است.

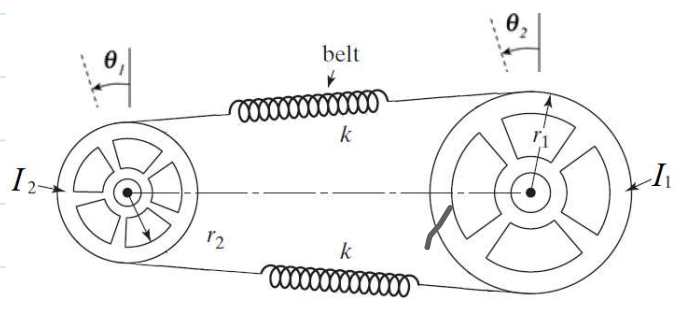
در ادامه نسبت به آن از سیستم یک پیک قید ارائه می‌شود.

مثال: سیستم شکل مقابل یک سیستم ممتززه

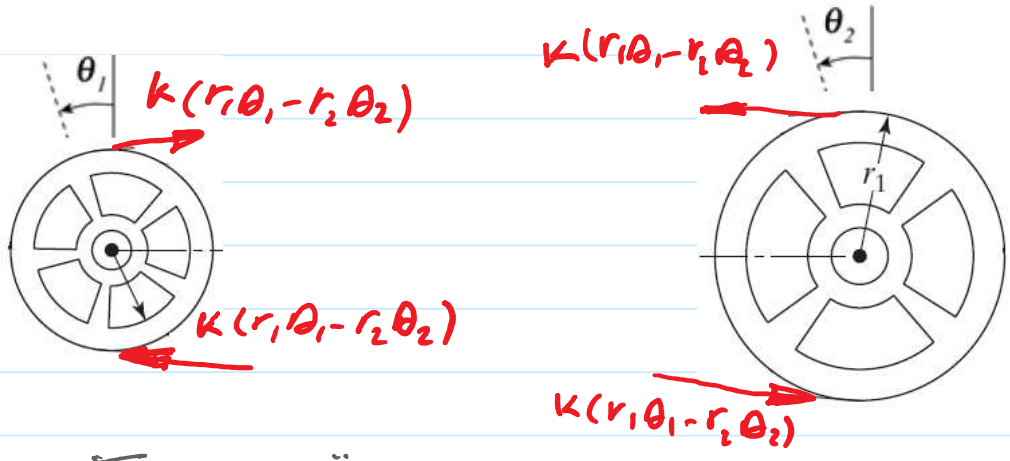
راشتن یک سوزنده، کسمه با نترس با نکتی  $k$

دول شده است. نکتی سیستم عبارت است از:

$r_1 = 125 \text{ mm}$  ,  $I_1 = 0.08 \text{ kg.m}^2$   
 $r_2 = 250 \text{ mm}$  ,  $I_2 = 1.6 \text{ kg.m}^2$  ,  $k = 500 \text{ N/m}$



سیستم پویا و کسمه را ممتزان با یک سیستم در درجه آزادی یک تبدیل کنیم. برابر نکت آوردن فرکانس طبیعی و شکل نور سیستم. در برابر حجم آزادی هر فرقه را رسم کرده، قانون دوم نیوتن را با یکدیگر بنویسیم.



نرضی:  
 $r_1 \theta_1 < r_2 \theta_2$

$$\sum T_i = I_i \ddot{\theta}_i$$

$$\begin{cases} I_1 \ddot{\theta}_1 = -k(r_1 \theta_1 - r_2 \theta_2)r_1 - k(r_1 \theta_1 - r_2 \theta_2)r_1 \\ I_2 \ddot{\theta}_2 = k(r_1 \theta_1 - r_2 \theta_2)r_2 + k(r_1 \theta_1 - r_2 \theta_2)r_2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} I_1 \ddot{\theta}_1 + 2kr_1^2 \theta_1 - 2kr_1 r_2 \theta_2 = 0 \\ I_2 \ddot{\theta}_2 - 2kr_1 r_2 \theta_1 + 2kr_2^2 \theta_2 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} I_1 & 0 \\ 0 & I_2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{\theta}_1 \\ \ddot{\theta}_2 \end{Bmatrix} + \begin{pmatrix} 2kr_1^2 & -2kr_1 r_2 \\ -2kr_1 r_2 & 2kr_2^2 \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

برابر نکت آوردن فرکانس طبیعی و شکل نور سیستم  $\text{Det}(K - \lambda I) = 0$

$$\Rightarrow \begin{cases} (2kr_1^2 - \omega^2 I_1) \theta_{0,1} - 2kr_1 r_2 \theta_{0,2} = 0 \\ -2kr_1 r_2 \theta_{0,1} + (2kr_2^2 - \omega^2 I_2) \theta_{0,2} = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow (2kr_1^2 - I_1 \omega^2)(2kr_2^2 - I_2 \omega^2) - (2kr_1 r_2)^2 = 0$$

$$\Rightarrow I_1 I_2 (\omega^2)^2 - (2kr_1^2 I_2 + 2kr_2^2 I_1) \omega^2 = 0$$

$$\omega^2 \left[ \omega^2 - 2k \left( \frac{r_1^2}{I_1} + \frac{r_2^2}{I_2} \right) \right] = 0 \Rightarrow \begin{cases} \omega_{n1} = 0 \\ \omega_{n2} = \sqrt{2k \left( \frac{r_1^2}{I_1} + \frac{r_2^2}{I_2} \right)} \end{cases}$$

لذا تراز دارند  $\omega_{n1}$  در راسته سرگرد صاف است.

$$\cancel{(2kr_1^2 - 0)} \theta_{0,1} - \cancel{2kr_1 r_2} \theta_{0,2} = 0 \Rightarrow \theta_{0,2} = \frac{r_1}{r_2} \theta_{0,1}$$

$$\Rightarrow \underline{\theta}_{0,1} = \begin{Bmatrix} \theta_{0,1} \\ \theta_{0,2} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \theta_{0,1} \\ \frac{r_1}{r_2} \theta_{0,1} \end{Bmatrix} = \theta_{0,1} \begin{Bmatrix} 1 \\ r_1/r_2 \end{Bmatrix} \Rightarrow \underline{\theta}_{0,1} = \begin{Bmatrix} 1 \\ r_1/r_2 \end{Bmatrix}$$

لذا تراز دارند  $\omega_{n2}$ :

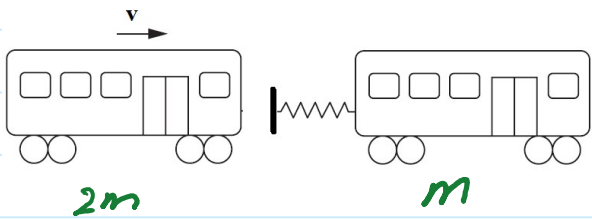
$$\cancel{(2kr_1^2 - I_1 (2k) \left( \frac{r_1^2}{I_1} + \frac{r_2^2}{I_2} \right))} \theta_{0,1} - \cancel{2kr_1 r_2} \theta_{0,2} = 0$$

$$\Rightarrow \theta_{0,2} = -\frac{I_1}{I_2} \cdot \frac{r_2}{r_1} \theta_{0,1} \Rightarrow \underline{\theta}_{0,2} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -\frac{I_1}{I_2} \frac{r_2}{r_1} \end{Bmatrix}$$

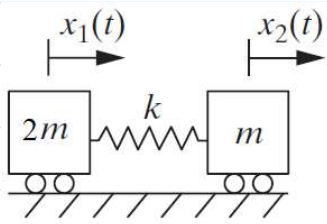
لذا تراز دارند اعداد داده شده:

$$\omega_{n1} = 0, \quad \omega_{n2} = 15.31 \text{ rad/s}$$

$$\underline{\theta}_{0,1} = \begin{Bmatrix} 1 \\ 0.5 \end{Bmatrix}, \quad \underline{\theta}_{0,2} = \begin{Bmatrix} 1 \\ -0.1 \end{Bmatrix}$$



نکته: در شکل در برورد ضرب تریبون چون به شکلی که  
به دایره متصل است. دایره تریبون به سرعت  $v$  به آن  
پیوسته در کرده در من جمله مصلوب نسبت تعیین فرکانس  
طبیعی شکل دورا و دایره سیستم حاصل.



در این صورت  
به رسم ریاضی هم آزار ساری و تریبون حرکت به بنداز!

$$\sum F_{x_i} = m_i \ddot{x}_i \Rightarrow \begin{cases} -k(x_1 - x_2) = 2m \ddot{x}_1 \\ k(x_1 - x_2) = m \ddot{x}_2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2m \ddot{x}_1 + k x_1 - k x_2 = 0 \\ m \ddot{x}_2 - k x_1 + k x_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2m & 0 \\ 0 & m \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} \ddot{x}_1 \\ \ddot{x}_2 \end{Bmatrix} + \begin{pmatrix} k & -k \\ -k & k \end{pmatrix} \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

برای حرکت آوردن دایره سیستم  $\underline{x} = \underline{x} e^{j\omega t}$  از قرارداد در دسترس:  $(\omega^2 = \lambda)$

$$\begin{cases} (k - 2\lambda m) x_1 - k x_2 = 0 \\ -k x_1 + (k - \lambda m) x_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{Det}(\underline{k} - \lambda \underline{m}) = 0 \Rightarrow (k - 2\lambda m)(k - \lambda m) - k^2 = 0$$

$$\Rightarrow 2m^2 \lambda^2 - (km + 2km)\lambda + k^2 - k^2 = 0 \Rightarrow \lambda(2\lambda - \frac{3k}{m}) = 0$$

$$\Rightarrow \lambda = \lambda_1 = 0 \Rightarrow \omega_1 = 0, \quad \lambda = \lambda_2 = \frac{3k}{2m} \Rightarrow \omega_2 = \sqrt{\frac{3k}{2m}}$$

از قرارداد  $\lambda = \lambda_1$  در دسترس صحت دارد:

$$(k - 2m(0))x_1 - kx_2 = 0 \Rightarrow x_1 = x_2 \Rightarrow \underline{x}_1 = \begin{Bmatrix} 1 \\ 1 \end{Bmatrix}$$

$$(k - 2m(\frac{3k}{2m}))x_1 - kx_2 = 0 \Rightarrow x_2 = -2x_1 \Rightarrow \underline{x}_2 = \begin{Bmatrix} 1 \\ -2 \end{Bmatrix}$$

از قرارداد  $\lambda = \lambda_2$



پایه سیستم عبارت است از:

$$\underline{x}(t) = (A_1 + A_2 t) \underline{x}_1 + (A_3 \cos \omega_2 t + A_4 \sin \omega_2 t) \underline{x}_2$$

شرایط اولیه عبارتند از:

$$x_1(0) = x_2(0) = 0$$

$$\dot{x}_1(0) = v, \quad \dot{x}_2(0) = 0$$

بنابراین:

$$x_1(t) = A_1 + A_2 t + A_3 \cos \omega_2 t + A_4 \sin \omega_2 t$$

$$x_2(t) = A_1 + A_2 t - 2A_3 \cos \omega_2 t - 2A_4 \sin \omega_2 t$$

$$\dot{x}_1(t) = A_2 - \omega_2 A_3 \sin \omega_2 t + \omega_2 A_4 \cos \omega_2 t$$

$$\dot{x}_2(t) = A_2 + 2\omega_2 A_3 \sin \omega_2 t - 2\omega_2 A_4 \cos \omega_2 t$$

از تکرار در  $t=0$  در شرط اول:

$$x_1(0) = A_1 + A_3 = 0 \Rightarrow A_1 = 0$$

$$x_2(0) = A_1 - 2A_3 = 0 \Rightarrow A_3 = 0$$

از تکرار در  $t=0$  در شرط سرعت:

$$\dot{x}_1(0) = A_2 + \omega_2 A_4 = v$$

$$\dot{x}_2(0) = A_2 - 2\omega_2 A_4 = 0 \Rightarrow A_2 = \frac{2}{3}v, \quad A_4 = \frac{v}{3\omega_2}$$

بنابراین پاسخ سیستم:

$$x_1(t) = \frac{2}{3}vt + \frac{1}{3} \frac{v}{\omega_2} \sin \omega_2 t$$

$$x_2(t) = \frac{2}{3}vt - \frac{2}{3} \frac{v}{\omega_2} \sin \omega_2 t$$