

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ
الکتر و مغناطیس

دانشگاه شهید چمران
گروه برق
شهرزاد عجبی

(صفحه) الکتر و مغناطیس

۱

الکتر و مغناطیس

○ نمره دهی:

○ حضور در کلاس (مشارکت در حل تمرینات کلاس و پرسش و پاسخ)

○ تمرین

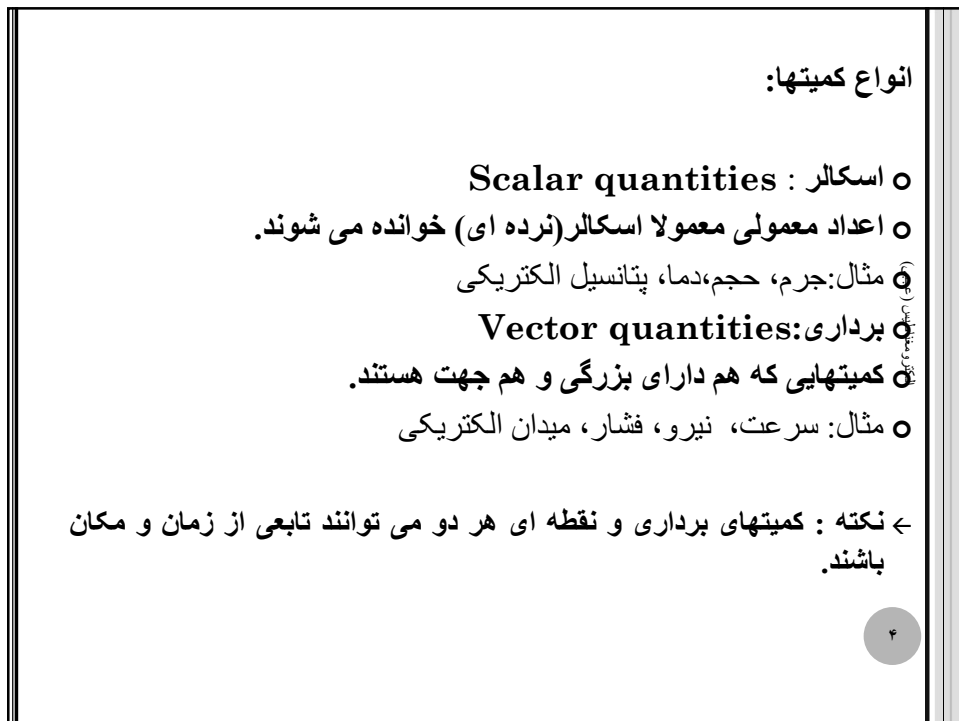
○ کوییز

○ امتحان

۱۰

(صفحه) الکتر و مغناطیس

۲



VECTOR ALGEBRA

← حاصل جمع دو بردار بردار دیگری است. و جمع بردار ها

$$u + v = v + u = w$$

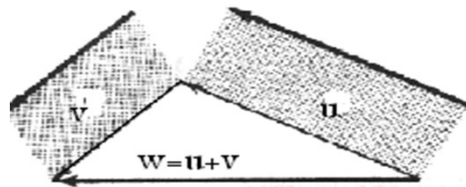
جابجایی پذیر است.

→ در جمع قانون شرکت پذیری برقرار

$$u + (v + w) = (u + v) + w$$

است.

→ حاصل ضرب نرده ای در بردار ، بردار دیگری به دست می دهد.



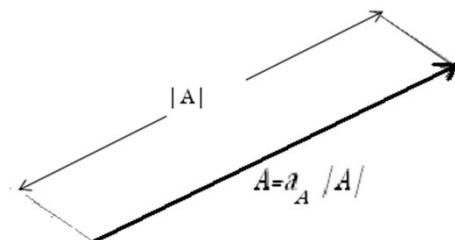
۵

○ بردار یکه a_A برداری است که دارای جهت هم سوی بردار A و اندازه یک دارد. در واقع این بردار اگر در اندازه بردار A ضرب شود، بردار A را به دست خواهد داد.

$$A = |A| a_A$$

$$a_A = \frac{A}{|A|}$$

○ نمادهای مختلفی برای نمایش بردار و بردار یکه مورد استفاده قرار می گیرد.



۶

Addition of Vectors

در شکل زیر مجموع دو بردار A و B را ملاحظه می‌نمایید.

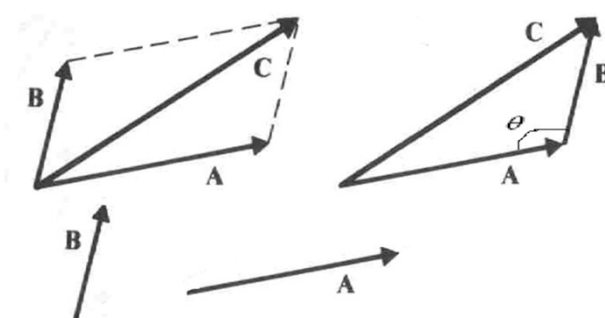
$$A+B=C$$

$$|C|=(A^2+B^2-2AB\cos\theta)^{1/2}$$

واضح است که در صورت جابجایی در جمع حاصل تغییر نمی‌کند.

از طرفی داریم:

$$-B=(-a_B)|B|$$



Subtraction of Vectors

واضح است که :

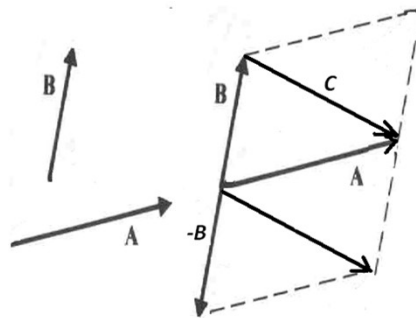
$$A-B=-(B-A)$$

توجه: مجموع و تفاضل دو بردار به ترتیب قطر بزرگ و قطر کوچک متوازی

الاضلاعی است که با بردار های موازی با دو برار رسم نموده ایم.

نکته: این بردار در آینده برای بدست آوردن فاصله دو نقطه بسیار مفید خواهد

بود.

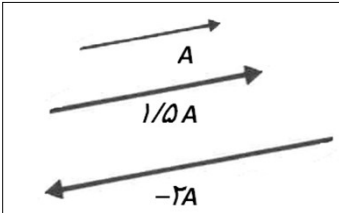


ضرب اسکالر در بردار:

- اگر $k > 0$
فقط بزرگی بردار را تغییر می دهد.
- اگر $k < 0$
بزرگی و جهت تغییر می کند.

مثال:

- $kA = a_A (k |A|)$
- $kA = -a_A (-k |A|)$



۹

Multiplication of Vectors

دو نوع ضرب برداری وجود دارد:

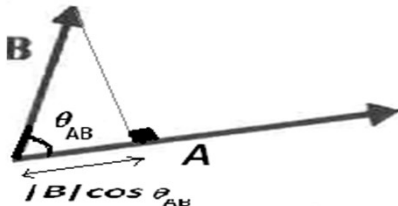
ضرب داخلی و ضرب خارجی

ضرب عددی یا داخلی

Scalar or Dot Product

$$A \cdot B = |A| |B| \cos \theta_{AB}$$

زاویه کوچکتر بین دو بردار و و کمتر از 180° درجه θ_{AB}



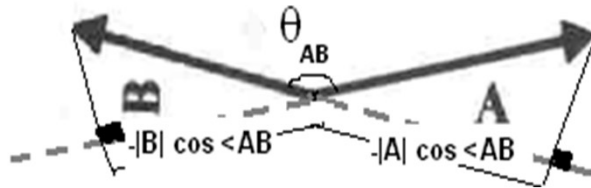
۱۰

نتایج در مورد مقدار حاصل ضرب داخلی:

۱. یک کمیت اسکالر است.
۲. کوچکتر یا مساوی اندازه های آنها است.
۳. می تواند کمیتی مثبت یا منفی باشد.
۴. برابر است با حاصل ضرب یک بردار در تصویر دیگری بر روی بردار اول
(توضیح: $|B| \cos \theta_{AB}$ را تصویر بردار B بر روی بردار A و $|A| \cos \theta_{AB}$ را تصویر بردار A بر روی بردار B می نامند).
۵. اگر بردار ها بر یکدیگر عمود باشند حاصل ضرب صفر خواهد شد و بالعکس.

الکتر و مغانلین (صحنه)

۱۱



روابط زیر برای ضرب داخلی قابل اثبات است:

- $A \cdot B = B \cdot A$
- $A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$
- $A \cdot A = |A|^2$

الکتر و مغانلین (صحنه)

۱۲

محاسبه ضرب داخلی

$$\vec{A} = A_x \hat{a}_x + A_y \hat{a}_y + A_z \hat{a}_z$$

$$\vec{B} = B_x \hat{a}_x + B_y \hat{a}_y + B_z \hat{a}_z$$

$$\begin{aligned} \vec{A} \cdot \vec{B} &= (A_x \hat{a}_x + A_y \hat{a}_y + A_z \hat{a}_z) \cdot (B_x \hat{a}_x + B_y \hat{a}_y + B_z \hat{a}_z) \\ &= A_x B_x (\hat{a}_x \cdot \hat{a}_x) + A_y B_y (\hat{a}_y \cdot \hat{a}_y) + A_z B_z (\hat{a}_z \cdot \hat{a}_z) + A_x B_y (\hat{a}_x \cdot \hat{a}_y) + A_x B_z (\hat{a}_x \cdot \hat{a}_z) \\ &\quad + A_y B_x (\hat{a}_y \cdot \hat{a}_x) + A_y B_z (\hat{a}_y \cdot \hat{a}_z) + A_z B_x (\hat{a}_z \cdot \hat{a}_x) + A_z B_y (\hat{a}_z \cdot \hat{a}_y) \end{aligned}$$

$$\hat{a}_x \cdot \hat{a}_x = \hat{a}_y \cdot \hat{a}_y = \hat{a}_z \cdot \hat{a}_z = 1 \cos(0^\circ) = 1 \quad \text{با کمک:}$$

$$\hat{a}_x \cdot \hat{a}_y = \hat{a}_y \cdot \hat{a}_z = \hat{a}_z \cdot \hat{a}_x = \hat{a}_y \cdot \hat{a}_x = \hat{a}_z \cdot \hat{a}_y = \hat{a}_x \cdot \hat{a}_z = 1 \cos(90^\circ) = 0 \quad \text{و:}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z)$$

(صحنه) مسئله شماره ۱۳

۱۳

تمرین

$$\vec{A} = -7\hat{a}_x + 12\hat{a}_y + 3\hat{a}_z \text{ and } \vec{B} = 4\hat{a}_x - 2\hat{a}_y + 16\hat{a}_z$$

○ برای دو بردار فوق، ضرب داخلی و زاویه بین دو بردار را بدست آورید.

(صحنه) مسئله شماره ۱۴

۱۴

ضرب برداری یا خارجی یا چلیپایی

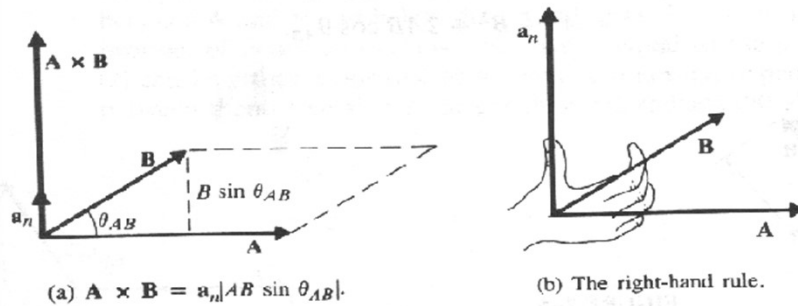
Vector or Cross Product

حاصل ضرب خارجی دو بردار ($A \times B$) یک بردار است و با فرمول زیر تعریف می شود:

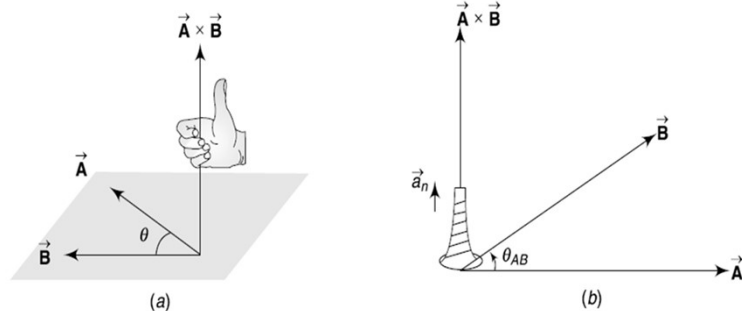
$$A \times B \equiv a_n |A| |B| \sin \theta_{AB}$$

اندازه این بردار با فرمول فوق محاسبه می شود. و جهت آن مطابق شکل و با قانون دست راست بدست می آید. (شکل صفحه بعد)
جابجایی عملوند ها جهت بردار حاصل را معکوس می کند.

صفحه ۱۵ (توضیح)



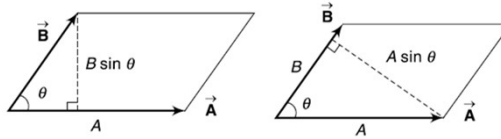
صفحه ۱۶ (توضیح)



○ نکاتی در رابطه با ضرب خارجی:

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = a_n |\mathbf{A}| |\mathbf{B}| |\sin \theta_{AB}|$$

○ با توجه به شکل اندازه ضرب خارجی دو بردار برابر است با مساحت متوازی الاضلاع مار بر دو بردار



(معموم) مساحت متوازی الاضلاع

- $\mathbf{B} \times \mathbf{A} = -\mathbf{A} \times \mathbf{B}$ جابجایی در این ضرب صادق نیست.
- $\mathbf{A} \times (\mathbf{B} + \mathbf{C}) = \mathbf{A} \times \mathbf{B} + \mathbf{A} \times \mathbf{C}$ توزیع ضرب خارجی بر جمع
- $c\mathbf{A} \times \mathbf{B} = c(\mathbf{A} \times \mathbf{B})$
- $\mathbf{A} \times c\mathbf{B} = c(\mathbf{A} \times \mathbf{B})$
- $\mathbf{A} \times (\mathbf{B} \times \mathbf{C}) \neq (\mathbf{A} \times \mathbf{B}) \times \mathbf{C}$ شرکت پذیری برقرار نیست.

۱۷

محاسبه ضرب خارجی دو بردار

$$\vec{A} = A_x \hat{a}_x + A_y \hat{a}_y + A_z \hat{a}_z$$

$$\vec{B} = B_x \hat{a}_x + B_y \hat{a}_y + B_z \hat{a}_z$$

$$\begin{aligned} \vec{A} \times \vec{B} &= (A_x \hat{a}_x + A_y \hat{a}_y + A_z \hat{a}_z) \times (B_x \hat{a}_x + B_y \hat{a}_y + B_z \hat{a}_z) \\ &= A_x B_x (\hat{a}_x \times \hat{a}_x) + A_y B_y (\hat{a}_y \times \hat{a}_y) + A_z B_z (\hat{a}_z \times \hat{a}_z) + A_x B_y (\hat{a}_x \times \hat{a}_y) + A_x B_z (\hat{a}_x \times \hat{a}_z) \\ &\quad + A_y B_x (\hat{a}_y \times \hat{a}_x) + A_y B_z (\hat{a}_y \times \hat{a}_z) + A_z B_x (\hat{a}_z \times \hat{a}_x) + A_z B_y (\hat{a}_z \times \hat{a}_y) \end{aligned}$$

○ و با توجه به:

$$\hat{a}_x \times \hat{a}_x = \hat{a}_y \times \hat{a}_y = \hat{a}_z \times \hat{a}_z = 0$$

$$\hat{a}_x \times \hat{a}_y = \hat{a}_z = -\hat{a}_y \times \hat{a}_x \quad \hat{a}_y \times \hat{a}_z = \hat{a}_x = -\hat{a}_z \times \hat{a}_y \quad \hat{a}_z \times \hat{a}_x = \hat{a}_y = -\hat{a}_x \times \hat{a}_z$$

○ می توان نوشت:

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A_y B_z - A_z B_y) \hat{a}_x + (A_z B_x - A_x B_z) \hat{a}_y + (A_x B_y - A_y B_x) \hat{a}_z$$

$$= \begin{vmatrix} \hat{a}_x & \hat{a}_y & \hat{a}_z \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

(معموم) مساحت متوازی الاضلاع

۱۸

تمرین

○ برای دو بردار داده شده :

$$\vec{A} = 8\hat{a}_x + 3\hat{a}_y - 10\hat{a}_z \text{ and } \vec{B} = -15\hat{a}_x + 6\hat{a}_y + 17\hat{a}_z$$

○ ضرب چلیبایی (خارجی) را بدست آورده و بردار یکه نرمال بر صفحه شامل دو بردار A و B را بدست آورید.

صفحه (مجموعه) الکترونیک

PRODUCT OF THREE VECTORS

دو نوع ضرب سه بردار وجود دارد

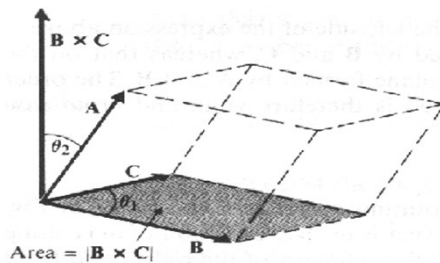
○ نوع اول Scalar triple product

$$\mathbf{A} \cdot (\mathbf{B} \times \mathbf{C}) = \mathbf{B} \cdot (\mathbf{C} \times \mathbf{A}) = \mathbf{C} \cdot (\mathbf{A} \times \mathbf{B})$$

○ به ترتیب بردارهای A, B, C دقت نمایید.

○ اندازه بردار حاصل برابر $|\mathbf{A}| |\mathbf{B}| |\mathbf{C}| |\sin\theta_1 \cos\theta_2|$

و معادل است با حجم متوازی السطوحی که اضلاع آن را بردارهایی معادل با سه بردار A و B و C تشکیل داده باشند. این مورد با دقت در شکل قابل اثبات است.



صفحه (مجموعه) الکترونیک

نوع دوم. Vector triple product

$$\mathbf{A} \times (\mathbf{B} \times \mathbf{C}) = \mathbf{B}(\mathbf{A} \cdot \mathbf{C}) - \mathbf{C}(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})$$

- همانطور که ملاحظه می کنید، این حاصل ضرب به سادگی با تفاضل دو بردار قابل محاسبه است. (اثبات در کتاب چنگ موجود است)
- رابطه فوق به قاعده "back-cab" مشهور است.

(مجموعه) کتابخانه و انتشارات (کتاب)

۲۱

سه دستگاه مختصات متعامد

ORTHOGONAL COORDINATE SYSTEMS

- سه دستگاه مختصات متعامد متداول که در حل مسائل الکترومغناطیسی راه گشا هستند، عبارتند از:
 - ❖ دستگاه مختصات دکارتی

Cartesian (or rectangular) coordinates

❖ دستگاه مختصات استوانه ای **Cylindrical coordinates**

❖ دستگاه مختصات کروی **Spherical coordinates**

نکته :

ویژگیهای یک بردار مستقل از دستگاه مختصات است . و آنچه در انتخاب دستگاه مختصات عبارت است از شکل هندسی مسئله ای که با آن سر و کار داریم.

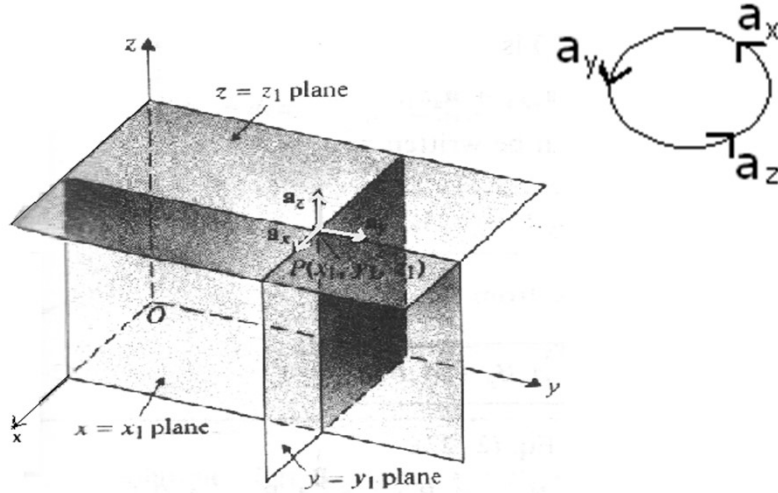
(مجموعه) کتابخانه و انتشارات (کتاب)

۲۲

دستگاه مختصات دکارتی (X,Y,Z)

بردارهای پایه: $\mathbf{a}_x, \mathbf{a}_y, \mathbf{a}_z$ در امتداد سه امتداد ثابت دو به دو بر هم عمود (راستگوش)

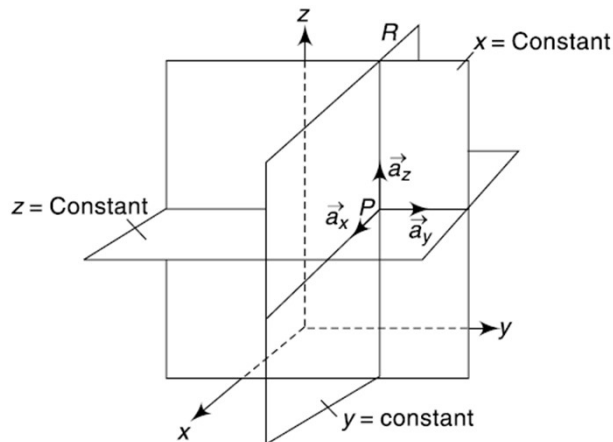
با توجه به شکل زیر جهت هر کدام از آنها را با داشتن جهت دو بردار دیگر می توان به دست آورد.



الکترونیک و مخابرات (صحنه)

نقطه دلخواه

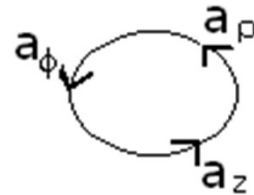
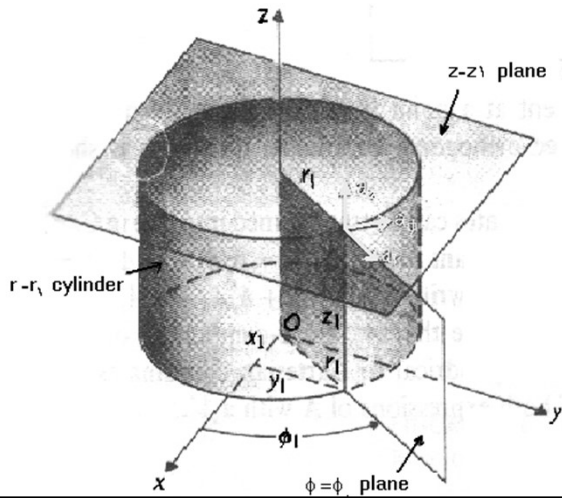
صفحات عمود و سه بردار یکه مربوط به نقطه



الکترونیک و مخابرات (صحنه)

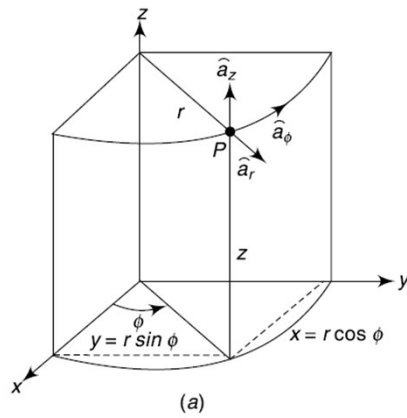
دستگاه مختصات استوانه ای CYLINDRICAL

بردارهای پایه: $\mathbf{a}_r, \mathbf{a}_\phi, \mathbf{a}_z$
 به جای \mathbf{a}_r از \mathbf{a}_ρ نیز استفاده می شود



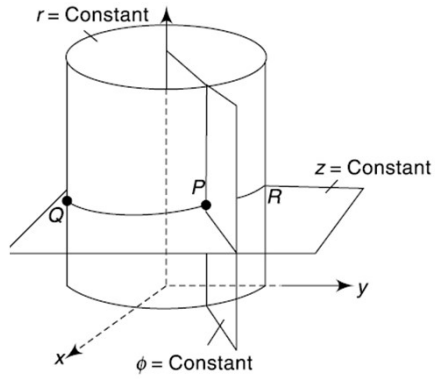
(صحنه) الکترومغناطیس (کلا)

نقطه دلخواه
 سه بردار یکه مربوط به نقطه



(صحنه) الکترومغناطیس (کلا)

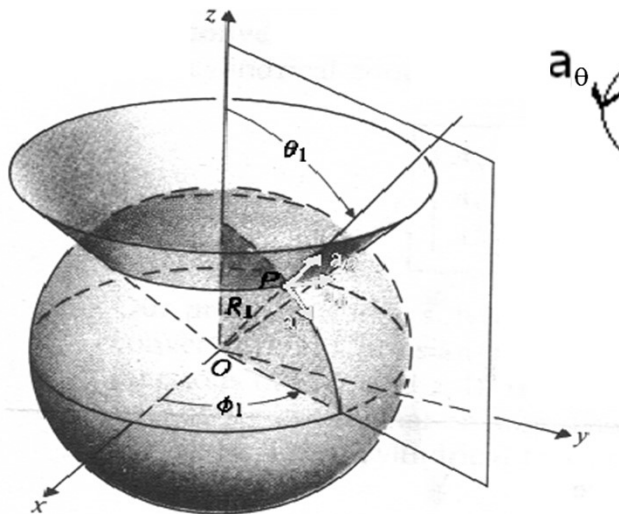
نقطه دلخواه
صفحات عمود



(صحنه) الکترومغناطیس (کتاب)

دستگاه مختصات کروی SPHERICAL

بردارهای پایه: a_R, a_θ, a_ϕ



(صحنه) الکترومغناطیس (کتاب)

نقطه دلخواه
صفحات عمود و سه بردار یکه مربوط به نقطه

(معموم) مختصات کروی

۲۹

نمایش یک نقطه در دستگاه های مختصات

$$P = P_x a_x + P_y a_y + P_z a_z$$

$$P = P_r a_r + P_\phi a_\phi + P_z a_z$$

$$P = P_R a_R + P_\theta a_\theta + P_\phi a_\phi$$

- دکارتی
- استوانه ای
- کروی

(معموم) مختصات کروی

۳۰

مهم

بردار مکانی یک نقطه: POSITION VECTOR

○ یکی از مهمترین و پر کاربرد ترین بردارها در الکترومغناطیس برداری است که مبدا را به یک نقطه مورد نظر وصل می کند. مختصات و اندازه آن بسیار مورد توجه قرار دارد.

بردار مکانی نقطه P (\vec{OP})

$$\vec{OP} = P_x a_x + P_y a_y + P_z a_z$$

$$\vec{OP} = P_r a_r + P_z a_z$$

$$\vec{OP} = P_R a_R$$

○ دکارتی

○ استوانه ای

○ کروی

(معمولاً مختصات دکارتی)

○ نکته: باید توجه داشت که اگر چه در بردار مکانی نقطه در دو دستگاه کروی و استوانه ای دو یا یک مولفه ظاهر نشده اند. ولی در واقع این مولفه ها در بردار پایه a_R یا a_r مستتر اند.

۳۱

فاصله مبدا از نقطه P (یا اندازه بردار \vec{OP})

$$|\vec{OP}| = (P_x^2 + P_y^2 + P_z^2)^{1/2} \quad \text{دکارتی:}$$

$$|\vec{OP}| = (P_r^2 + P_z^2)^{1/2} \quad \text{استوانه ای:}$$

$$|\vec{OP}| = P_R \quad \text{کروی:}$$

نکته: باید توجه داشت که جهت بردارهای پایه دستگاه مختصات دکارتی در کل فضا ثابت است. ولی در سایر دستگاه ها به دلیل منحنی الخط بودن این ویژگی وجود ندارد.

در جمع دو بردار \vec{A} و \vec{B} در دستگاه مختصات دکارتی از فرمول مقابل استفاده می شود.

$$\vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x)a_x + (A_y + B_y)a_y + (A_z + B_z)a_z$$

۳۲

اما در دو دستگاه دیگر باید توجه داشت که:

$$\mathbf{a}_{rA} \neq \mathbf{a}_{rB}$$

$$\mathbf{a}_{\theta A} \neq \mathbf{a}_{\theta B}$$

$$\mathbf{a}_{\phi A} \neq \mathbf{a}_{\phi B}$$

$$\mathbf{a}_{\theta A} \neq \mathbf{a}_{\theta B}$$

به شکل زیر دقت کنید:

الکتر و مکانیک (فصل ۳)

ارتباط مختصات یک نقطه در سه دستگاه متعامد

در برخی موارد لازم است، مختصات نقاط را به دستگاه های مختلف برد، چرا که در هر مسئله با توجه به شکل هندسی آن، انتخاب دستگاه مناسب می تواند حل مسئله را بسیار ساده تر کند.

استوانه ای به دکارتی و بالعکس

$$x = r \cos \phi$$

$$y = r \sin \phi$$

$$z = z$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\phi = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$

$$z = z$$

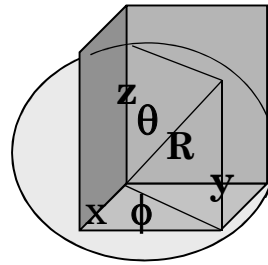
الکتر و مکانیک (فصل ۳)

ارتباط مختصات یک نقطه در سه دستگاه متعامد

گروی به دکارتی و بالعکس

$$\begin{aligned} x &= r \sin \theta \cos \phi \\ y &= r \sin \theta \sin \phi \\ z &= R \cos \theta \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} r &= \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \theta &= \tan^{-1} \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z} \\ \phi &= \tan^{-1} \frac{y}{x} \end{aligned}$$



الکترونیک (معماری)

۳۵

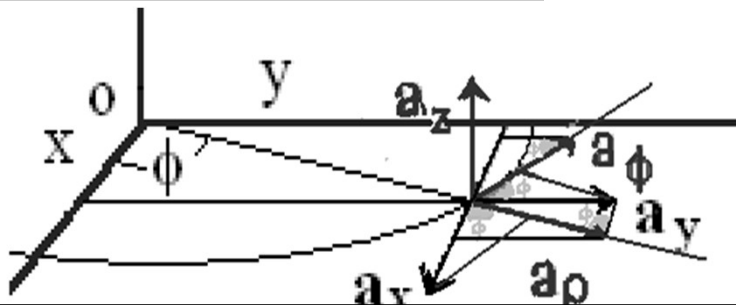
تبدیل بردارهای پایه دستگاه های مختصات مختلف

برای تبدیل یک بردار از یک دستگاه مختصات به دستگاه مختصات دیگر لازم است، از روابط تبدیل بردار پایه که در ادامه می آید، استفاده نمود.

$$\begin{aligned} a_r &= a_x \cos \phi + a_y \sin \phi \\ a_\phi &= -a_x \sin \phi + a_y \cos \phi \\ a_z &= a_z \end{aligned}$$

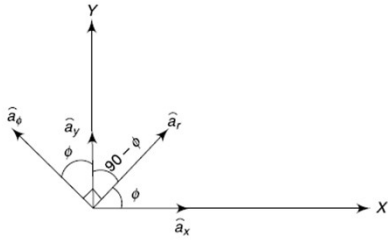
استوانه ای به دکارتی

الکترونیک (معماری)



۳۶

استوانه ای به دکارتی



$$\begin{aligned} \hat{a}_x &= \cos \phi \hat{a}_r - \sin \phi \hat{a}_\phi \\ \hat{a}_y &= \sin \phi \hat{a}_r + \cos \phi \hat{a}_\phi \\ \hat{a}_z &= \hat{a}_z \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \hat{a}_r &= \cos \phi \hat{a}_x + \sin \phi \hat{a}_y \\ \hat{a}_\phi &= -\sin \phi \hat{a}_x + \cos \phi \hat{a}_y \\ \hat{a}_z &= \hat{a}_z \end{aligned}$$

(صحنه) نمایش بردارها

۳۷

$$\begin{bmatrix} A_r \\ A_\phi \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}$$

and

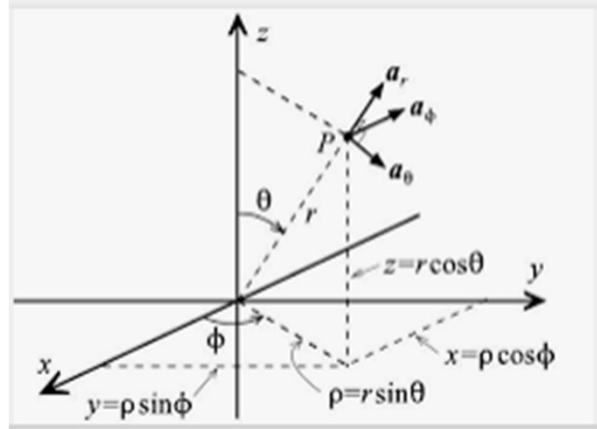
$$\begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi & 0 \\ \sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_r \\ A_\phi \\ A_z \end{bmatrix}$$

(صحنه) نمایش بردارها

۳۸

تبدیل بردارهای پایه دستگاه های مختصات مختلف

کروی به دکارتی



(صحنه) (تبدیل) (کروی به دکارتی)

تبدیل بردارهای پایه دستگاه های مختصات مختلف

کروی به دکارتی

$$a_R = a_x \sin \theta \cos \phi + a_y \sin \theta \sin \phi + a_z \cos \theta$$

$$a_\theta = a_x \cos \theta \cos \phi + a_y \cos \theta \sin \phi - a_z \sin \theta$$

$$a_\phi = -a_x \sin \phi + a_y \cos \phi$$

$$\begin{bmatrix} A_R \\ A_\theta \\ A_\phi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin \theta \cos \phi & \sin \theta \sin \phi & \cos \theta \\ -\cos \theta \cos \phi & \cos \theta \sin \phi & -\sin \theta \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}$$

(صحنه) (تبدیل) (کروی به دکارتی)

جزء های جابه جایی، مساحت و حجم

DIFFERENTIAL LENGTH
DIFFERENTIAL AREAS
DIFFERENTIAL VOLUME

در بسیاری از محاسبات، نظیر محاسبه میدان های الکتریکی و مغناطیسی و نیرو ها، ما نیاز به انتگرال گیری های مختلف بر روی سطح، طول ، حجم داریم. صرفنظر از انواع انتگرال گیری ها که متعاقبا به آنها می پردازیم. نیاز به آشنایی با دیفرانسیلهای جابجایی، سطحی و حجمی وجود دارد.

در اسلاید های بعدی این عبارات را در سه دستگاه مختصات مختلف معرفی خواهیم نمود.

الکترومغناطیس (حجم)

دستگاه مختصات دکارتی

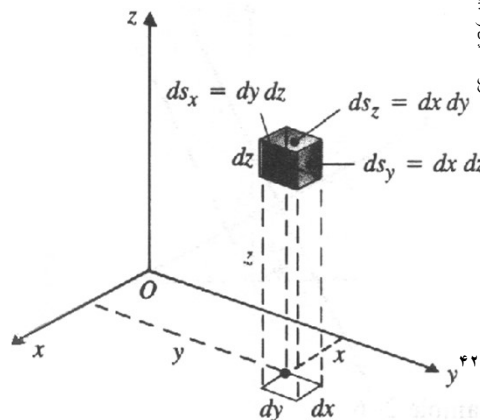
$$d\mathbf{l} = a_x dx + a_y dy + a_z dz$$

$$ds_x = dy dz$$

$$ds_y = dx dz$$

$$ds_z = dx dy$$

$$dv = dx dy dz$$



الکترومغناطیس (حجم)

دستگاه مختصات استوانه ای

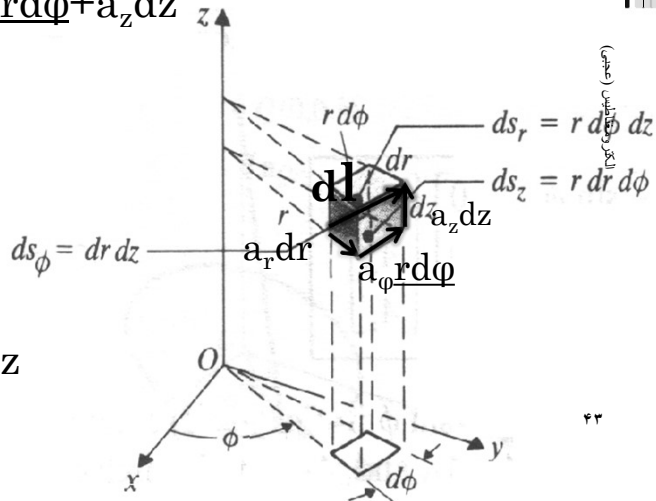
$$d\mathbf{l} = a_r dr + a_\phi r d\phi + a_z dz$$

$$ds_r = r d\phi dz$$

$$ds_\phi = dr dz$$

$$ds_z = r dr d\phi$$

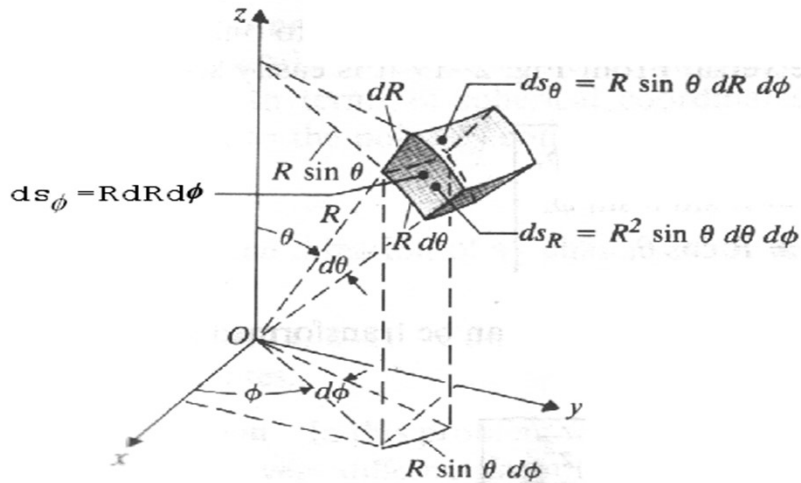
$$dv = r dr d\phi dz$$



۲۳

دستگاه مختصات کروی

$$d\mathbf{l} = a_R dR + a_\theta R d\theta + a_\phi R \sin\theta d\phi$$



۲۴

دستگاه مختصات کروی

$$ds_R = R^2 \sin\theta \, d\theta \, d\varphi$$

$$ds_\theta = R \sin\theta \, dR \, d\varphi$$

$$ds_\varphi = R \, dR \, d\theta$$

$$dv = R^2 \sin\theta \, dR \, d\varphi \, d\theta$$

(صحنه) انکوار و سنجش

۴۵

موفقیت در گرو نظم و برنامه ریزی است.

(صحنه) انکوار و سنجش

۴۶